

Emulador de rato sem fios (ASL558)

O emulador de rato dá acesso sem fios a computadores e dispositivos de comunicação para o comando de cabeça Atom, Proton, joystick MEC, comando de extremidades e comando com quatro switch de proximidade.

Características do emulador de rato

FRENTE

Entrada para ligar o micro conector USB



Quatro entradas de switch que correspondem a cada seta



Quatro setas representam frente, direita, esquerda e marcha atrás.



TRÁS

Grupo pequenos switches para serem ajustados quando o utilizador necessitar de arrastar e largar ao usar o comando de cabeça para operar o computador ou dispositivo de comunicação.

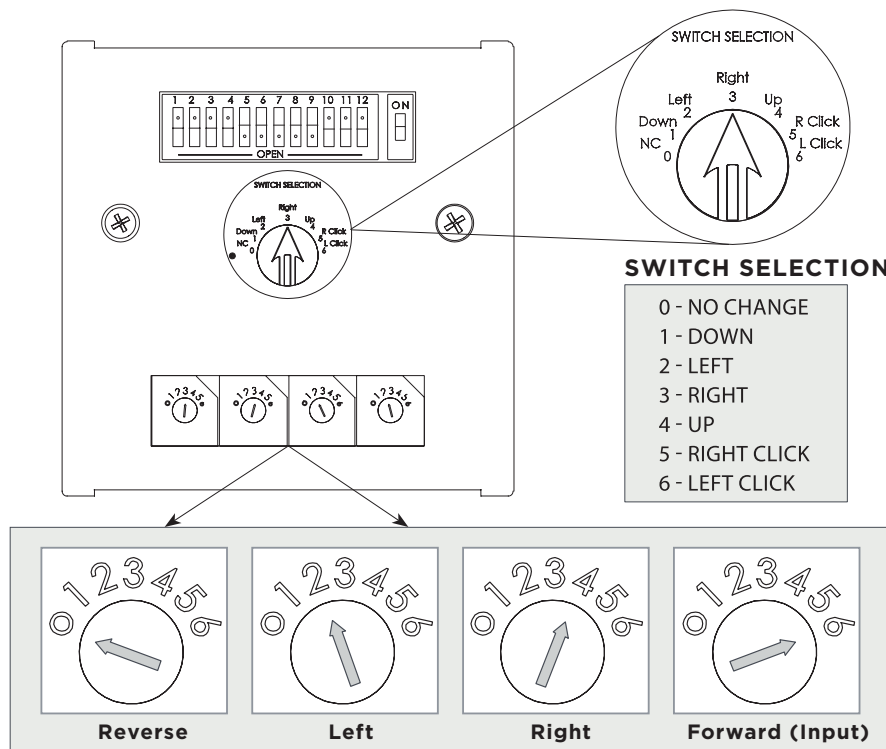


Quatro indicadores que correspondem às quatro setas e às quatro entradas de switch.



Emulador de rato (ASL558)

Painel de marcadores



Os indicadores são usados para personalizar as funções em cada uma das almofadas de comando de cabeça, comando de proximidade.

Ao usar o guia de seleção de switch na parte de trás do Emulador de Rato, configure o indicador de acordo com a função exigida pela almofada do apoio de cabeça ou switch de proximidade.

Por exemplo:

- o Para configurar a almofada esquerda para mover o rato para cima e para baixo no ecrã, posicione o indicador relativo à seta esquerda na parte frontal do emulador de rato para 1 ou 4.
- o Para configurar o sensor de proximidade para mover o rato para a esquerda e direita no ecrã, posicione o indicador correspondente para 2 ou 3.
- o Para configurar a almofada ou sensor para clique esquerda, posicione o indicado correspondente para a posição 6.

Por favor note que não podem estar dois indicadores no mesmo número.

Painel de marcadores

Localizados na parte de trás do Emulador de Rato estão um grupo de switches que são para ser usados quando uma das seguintes características necessita de ser ajustada:

1. Movimento inicial do rato

É a velocidade inicial de movimento do rato e é normalmente parametrizado para ser lento para precisão. Após um delay, o cursor vai acelerar.

2. Velocidade máxima do cursor ou do rato

Este parâmetro controla a velocidade máxima do cursor ao usar o Emulador de Rato USB e é a velocidade que o rato vai conseguir após a velocidade inicial.

3. Atraso do cursor

É a quantidade de tempo inicial para o qual o switch deve ser pressionado antes do cursor começar a aumentar a velocidade.

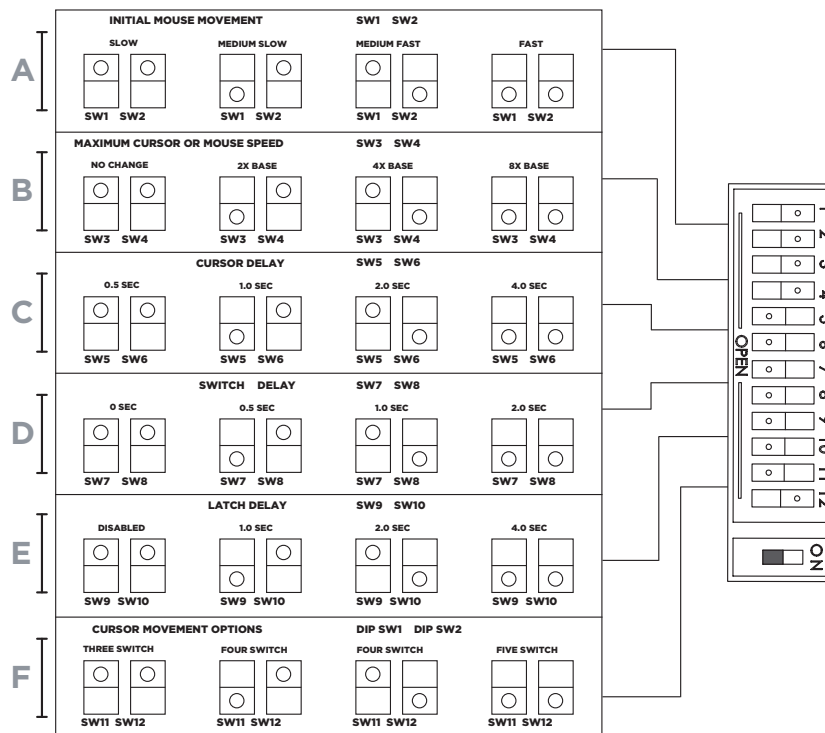
4. Atraso do switch

este parâmetro controla a quantidade de tempo necessário para os switches mudarem de direção antes que o cursor se mova. Isto funciona para evitar movimentos inadvertidos. Nota: aplica-se apenas a switches direcionais.

5. Este parâmetro controla a quantidade de tempo com que os botões do clique esquerdo e direito devem ser mantidos pressionados até ficarem ativados. Para desativar, pressiona e altera entre o clique esquerdo e direito exatamente na mesma proporção de tempo que foi necessário para funcionar.

6. Opções de movimento do cursor

Switch 11 e 12 deve estar na posição UP quando usado com o comando de cabeça para emulador de rato com 3 switch.



Para mais informações sobre comandos para cadeiras de rodas elétricas contacte-nos para marketing.pt@invacare.com